

ENTREVISTA SISTEMAS

r	Preguntas	Posibles Respuestas
1	¿Qué metodología has empleado?	
2	¿Qué tipo de pruebas realizas para probar algún módulo? -Pruebas unitarias -Pruebas integrales	
3	¿Qué framework utilizas? .NET CORE/.NET FRAMEWORK VERSIONES ADO.NET Y ENTITY FRAMEWORK	
4	¿Has programado para dispositivos móviles? SI/NO TIPOS DE DESARROLLO: Web ConsoleApp/Desktop Mobile	
5	¿Qué parte te acomodas trabajando (Back-End o Front-End)?	
6	Investigar versiones de frameworks Versiones de C#, HTML	
7	¿Otros proyectos hayas desarrollado fuera del ámbito profesional?	
8	¿Con que tecnologías trabajas actualmente en la empresa donde laboras? Tecnología-En qué	
9	¿Qué es la programación orientada a objetos?	
10	¿Cuáles son los pilares de la programación orientada a objetos?	
11	¿Qué es una clase? Dar Ejemplo	

12	¿Qué es un constructor?	
13	¿Qué es un objeto? Dar Ejemplo	
14	¿Qué es polimorfismo? Dar Ejemplo	
15	¿Qué es la abstracción? Dar Ejemplo	
16	¿Qué es herencia? Dar Ejemplo	
17	¿Qué es encapsulamiento? Dar Ejemplo Public, Private, Protected Dar Ejemplo	
18	¿Cómo te entrega tu líder de proyecto los requerimientos que debes de realizar?	
19	¿Qué es una propiedad? Menciona un ejemplo	
20	¿Cómo informas a tu líder de proyecto que ya has concluido un requerimiento?	
21	Dentro de los requerimientos que realizas, ¿comentas tu código? -Documentar -no	
22	¿Qué es AJAX? (Asynchronous JavaScript And XML)	
23	¿Qué es ASP.NET? (Active Service Page)	
24	¿Qué es mejor utilizar, Entity Framework o ADO.NET (SqlClient)?	

25	¿Qué es una función de agregado en SQL Server? Menciona 3 ejemplos y detalla en qué consiste cada una	
26	¿Qué es un <i>stored procedure</i> ?	
27	¿Qué es una función en SQL?	
28	¿Qué es una Vista en SQL?	
29	¿Qué es una tabla temporal?	
30	¿Qué diferencia hay entre un stored procedure y una función?	
31	¿Qué es un constraint en SQL?	
32	¿Que son los Triggers?	
33	¿Qué ocupas en la parte de Frontend?	
34	¿Qué gestor de base de datos utilizas y qué sintaxis de SQL utilizas?	
35	¿Para qué utilizas JQuery?	
36	¿Es lo mismo Java a JavaScript?	
37	¿Utilizas Javascript con algún framework?	
38	¿Qué es DOM?	
39	¿Que son los Selectores CSS? ByName, ById, ByClass ¿Que selectores has utilizado?	
40	¿Cuál es la diferencia en javascript y JQuery?	
41	¿Qué es Reporting Services?	
42	¿Para qué sirven los crystal reports?	
43	¿Qué tipo Reportes realizas (tabla o gráficas)?	

44	¿Qué es un web service y cómo los consumes?	
45	¿Cuál es la diferencia entre un Servicio REST y un Servicio SOAP?	
46	¿Qué métodos utilizas para un servicio Rest?	
47	Diferencia entre una API y un Web Service	
48	Diferencia entre API y REST	
49	¿Cuál es la diferencia entre una clase abstracta y una interfaz en C#?	
50	¿Qué es un cursor? ¿Has utilizado cursores?	
51	¿Qué es un índice? ¿Cómo se crea un índice? ¿Has trabajado con índices?	
52	¿Qué cantidad de columnas da bootstrap por defecto?	
53	¿Para que sirve el Dataset en ADO.NET?	
54	¿Para que sirve el Datatable en ADO.NET?	
55	¿Qué es un SQL Command? ¿Qué es un SQL DataAdapter? ¿Qué es un SQL Reader?	
56	¿En que has utilizado JavaScript?	
57	¿Qué es MVC?	
58	Definición de Modelo, Vista y controlador	
59	¿Qué ventajas tiene el uso del patrón MVC?	
60	¿Qué es ASP.Net MVC Framework?	
61	¿Se puede utilizar el ASP.Net Ajax con el framework MVC?	
62	¿Puedo usar Linq desarrollando aplicaciones con ASP.Net MVC framework?	
63	Define el archivo RouteConfig	

64	Define la palabra reservada Action Result	•
65	Define la palabra reservada Action Method	
66	Define un Action Verb	
67	¿Qué es Razor?	
68	Diferencia entre HTML Helper y Html Tags	
69	¿Qué es postback?	
70	Define el concepto de • Desarrollador FrontEnd • Desarrollador BackEnd • Desarrollador FullStack	
71	¿Qué es un sitio responsivo?	
72	¿Qué es una interfaz en C#?	
73	¿Qué es una clase abstracta?	
74	Implementar expresión regular con jQuery a TextBox para validar solo números	
75	¿Cómo realizas las validaciones del lado del servidor? DataAnnotations- Required	
76	Has realizado algún deploy/despliegue en producción --IIS	
77	¿Qué es un patrón de diseño? Da un ejemplo de cada uno de los patrones de diseño que conozcas (Investigar singleton, Factory method,inyección de dependencias)	